渐进式开发周考3理论试题

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **题号** | **一** | **二** | **三** | **总分** | **批卷人** | **审核人** |
| **得分** |  |  |  |  |  |  |

学院\_\_ \_\_班级\_ 姓名\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

密 封 线 内 不 要 答 题

一.单选题：每题3分 共20道 （60分）

1. 在哪个生命周期发出 AJAX 请求最合适？(A)

A. componentDidMount

B. componentWillMount

C. shouldComponentUpdate

D. constructor

2. 关于容器组件说法错误的是？ (D)

A. 负责管理数据和业务逻辑，不负责 UI 的呈现

B. 带有内部状态

C. 使用 Redux 的 API

D. 只负责呈现UI，不负责数据逻辑也业务

3. 箭头函数描述错误的是？（B）

A. 可以使用arguments对象

B. 函数体内的this指向调用时所在的对象

C. 不可以使用new命令

D. 函数体内的this指向定义时所在的对象

4. 如何在jsx语法中书写表达式？(A)

A. {}

B. {{}}

C. ()

D. ‘’

5. 对于受控组件说法正确的是？ （A）

A. 你应该始终传一个value属性进去，并且注册一个onChange的辅助方法来让组件变得可变

B. 一个受控的组件自己维护自己的state

C. 没有value属性

D. 没办法更改value

6. 调用 setState() 时，React 会不会将你提供的对象合并到当前状态？ （A）

A. 会

B. 不会

C. 有时候会

D. 会生成新的对象

7. 以下对于高阶组件描述正确的是？ (B)

A. 高阶组件就是普通的组件

B. 高阶组件类似高阶函数，他接受react组件作为输入，输出一个新的react组件

C. 高阶组件接受函数作为输入，或输出一个函数

D. 高阶组件不可以控制props和state

8. [mapStateToProps(state, [ownProps]): stateProps]描述错误的是？ (D)

A. 如果定义该参数，组件将会监听 Redux store 的变化，只要 Redux store 发生改变，mapStateToProps 函数就会被调用

B. 如果你省略了state参数，你的组件将不会监听 Redux store

C. 只要 Redux store 发生改变，mapStateToProps 函数就会被调用。该回调函数必须返回一个纯对象，这个对象会与组件的 props 合并

D. 组件接收到新的 props，mapStateToProps 不会被调用

9. [mapDispatchToProps(dispatch, [ownProps]): dispatchProps]描述错误的是？(D)

A. 接受redux的dispatch方法作为参数

B. 返回当前组件相关部分的action creater

C. 只要组件接收到新 props，mapDispatchToProps 也会被调用

D. 在这里不可以将action creater与dispatch绑定

10. select中通过添加什么属性实现多选下拉列表？(A)

A. multiple={true}

B. type=checkbox

C. checked={true}

D. selected=true

11. 非受控组件input可以通过什么来表示组件的默认状态？(A)

A. defaultValue

B. props

C. value

D. defaultChecked

12. 什么属性可以引用组件真正实例？ (A)

A. ref

B. class

C. id

D. value

13. 什么情况下会触发componentWillReceiveProps这个生命周期 (C)

A. 组件接收到新的state时

B. 组件重新渲染时

C. 组件接收到新的props时

D. 当前组件修改props的时候

14. 在 React 中 Element 和 Component 描述错误的是？(D)

A. 一个 React element 是一些 UI 的对象表示

B. 一个 React Component 是一个函数或一个类

C. React Component返回 React element

D. 在react中 element返回 component

15. 使用es6 class类定义组件的时候 constructor函数中必须要写什么？(A)

A. super()

B.this.state

C.this.props

D.this.defaultProps

16. 不是Redux三大原则的选项是？(B)

A. 单一数据源

B.惟一改变 state 的方法就是触发 setState

C.State 是只读的

D.使用纯函数来执行修改

17. 在redux中combineReducers的作用是什么？ (D)

A. 将action执行函数返回一个函数

B. 将reducer返回的内容改变

C. 将reducer的值修改

D. 把一个由多个不同 reducer 函数作为 value 的 object，合并成一个最终的 reducer 函数

18. 导航选中激活时候应用的样式名是？（A）

A. activeClassName

B. active

C. activeStyle

D. isActive

19. Object.assign()方法如何不改变原对象？（A）

A. 将第一个参数给空对象

B. 将最后一个参数给空对象

C. 只填一个参数

D. 第一个参数设为true

20. reducer的作用是什么？（C）

A. 执行的动作类型

B. 链接store

C. 接收action和当前的state作为参数，返回一个新的state

D. 跳转路由

二.填空题：每题2分 共5道 （10分）

1. redux的作用是\_\_\_\_\_\_（管理复杂的状态）
2. \_\_\_\_\_\_组件就是一个函数，且该函数接受一个组件作为参数，并返回一个新的组件 （高阶）
3. const store = createStoreMiddleware({})  
   store.\_\_\_\_\_\_\_(fetchPost(‘reactjs’)) 补全代码实现action派发 （dispatch）
4. 一个没有value属性的<input>就是一个\_\_\_\_\_组件 （非受控）
5. 用来包装根级组件并且提供整个应用数据状态的组件是\_\_\_\_\_ （ Provider）

三.多选题：每题2分 共10道 （20分）

1. redux的三大原则是哪些？ (ABC)

A. 单一数据源

B. State 是只读的

C. 使用纯函数来执行修改

D. 数据双向绑定

2. redux中包含哪些内容？ (AB)

A. action

B. reducer

C. mutations

D. 组件

3. JSX优点？ (ABC)

A. JSX执行更快，因为它对编译js代码进行了优化

B. 它是类型安全的，在编译过程中就能发现错误

C. 使用jsx编译模板更加简洁快速。

D. jsx语法中不能使用表达式

4. connect接受的参数都有哪些？(ABCD)

A. [mapStateToProps(state, [ownProps]: stateProps)]（类型：函数）

B. [mapDispatchToProps(dispatch, [ownProps]): dispatchProps]（类型：对象或函数）

C. [mergeProps(stateProps, dispatchProps, ownProps): props]（类型：函数）

D. [options](类型：对象)

5.关于keys描述正确的是？(ABC)

A. 键(Keys) 帮助 React 标识哪个项被修改、添加或者移除了。

B. 数组中的每一个元素都应该有一个唯一不变的键(Keys)来标识

C. keys 在同辈元素中必须是唯一的

D. keys对提高性能没作用

6. 以下对于高阶组件描述正确的是？(ABCD)

A. 高阶组件会给被包裹组件传递所有的属性(props)

B. 不要在render函数中使用高阶组件

C. 高阶组件是一个函数，能够接受一个组件并返回一个新的组件

D. 不要改变原始组件，使用组合

7. 以下哪些属于路由history对象的方法和属性？ （ABCD）

A. location

B. replace

C. go

D. push

8. props和state的区别正确的是？ （AB）

A. props是不可变的

B. state用来管理组件内部的状态

C. props在组件内可随意更改

D. state可以用于管理组件外部的状态

9. React中调用setState之后发生了什么事情？ （ABCD）

A. React会将当前传入的参数对象与组件当前的状态合并

B. React会以相对高效的方式根据新的状态构建React元素树并且重新渲染整个UI界面

C. React得到的元素树之后,React会自动计算出新的树与老的树的节点的差异

D. 然后根据差异对界面进行最小化的渲染

10. 以下属于event属性和方法的有哪些？(ABCD)

A. target

B. stopPropagation()

C. type

D. preventDefault()

四.判断题：每题2分 共5道 （10分）

1. 高阶组件不是纯函数 （错）
2. react有更新时一定会更新整个dom树 （错）
3. 一个表单没有value props（单选按钮和复选框对应的是checked prop），就可称为非受控组件 （对）
4. <input type='text' defaultValue='hello' onChange={this.handleChange.bind(this)}> 触发handleChange函数，更改了value，会触发页面渲染 (错)
5. 组件是将props转化成UI，然而高阶组件将一个组价转化成另外一个组件 （对）